Mijn tekst based-applicatie

# Start

Je zit in je kamer het is donker en je gordijn is dicht.

Je start je computer op en gaat aan je bureau zitten.

Je start midas op een mmorpg rpg.

Midas opstartscherm: wat is jouw naam

Na 10 uur begin je een beetje hoofd pijn te krijgen en langzaam word alles…

ZWART

Je ligt in completen duisternis.

In de verte hoor je een stem zachtjes luider worden

Onbekende stem: Hallo? ….hallo?

Onbekende stem: kun je me horen?

**Einde start first choice**

# keuze 1 route a

Jouw naam: ja

Onbekende stem: geweldig ik ben Miranda ik ben hier om jouw een hergeboorte te geven in een andere wereld. één waar zwaard vechten en magie de norm zijn.

Jouw naam :dit is een grap

Miranda : als ik jou was zou ik dit serieus gaan nemen want je krijgt geen tweede kans [jouw naam]

Jouw naam: hoe weet je mijn naam?

Miranda : ik heb hier geen tijd voor je kunt 3 skills kiezen voor je nieuwe leven kies wijs

# Keuze 1 route b

Onbekende stem: ha ha ha heel grappig

Jouw naam: weet ik

Onbekende stem: mijn naam is miranda.

miranda: ik had een speech klaar staan maar daar heb ik geen zin meer in.

miranda: kort samengevat je gaat naar een nieuwe wereld je hebt keuze tussen 3 skills

miranda: kies wijs of niet. het boeit mij niet meer

Jouw naam: wacht wat?

# Keuze 2 route a

Miranda: dat is een solid keuze

Miranda: the skill : great sage

Miranda: je kunt nu spreken met de great sage door hem een vraag in je hoofd testellen

Miranda:alleen kun je het niet al te vaak gebruiken vanwege … side effects anyway..

Miranda: good luck met je avontuur ik zorg dat je wakker word naast een dorp waar je kan beginnen

Onbekende mannen stem: ben je nog levend?

Onbekende mannen stem: hallo?

Water word over je heen gegooid

je zit gelijk overeind

Jouw naam: wat is jouw probleem?

Onbekende mannen stem: mijn probleem?

Onbekende mannen stem: ik ben niet degene die bewusteloos ligt buiten de muren van het dorp

Onbekende mannen stem: wil je dood ofzo

Jouw naam : dorp? Waar heb je het over?

Jouw naam : o wacht dat is wat de god tegen me zij

Onbekende mannen stem: god?

**Keuze 3 start vertellen over de god of niet**

# Keuze 2 route b

Miranda: oke oke niet slecht

Miranda: de skill tame

Miranda: je kan elk wezen tamen in deze wereld behalve als ze een anti-magic stone op zak hebben maar wat zijn de kansen dat ze die toevallig hebben right?

Jouw naam: wat gebeurt er als ze zo steen hebben.

Miranda: dan word de taming cirkel nog wel getoond maar ze hoeven niet perse te gehoorzamen.

Jouw naam: ow oké

Miranda: je gaat enkele ogenblik wakker worden een een bos

Miranda: leek me een goed idee in ver band met je skill

# Keuze 2 route c

Miranda: hmm intresante keuze

Miranda: power absorberen

Miranda: het is een skill waarmee je een random skill van een enemy kan stelen en opslaan

Miranda: je gaat enkele blikken wakker worden in . . . wat nee AAAH

Jouw naam: miranda? Miranda?

# Keuze 3 route a

Je verteld hem over wat je is overkomen

Onbekende mannen stem: een onderdaan van god

Onbekende man word enthousiast

Onbekende mannen stem: we zijn gered eindelijk

Jouw naam: gered?

Onbekende mannen stem: jij komt ons redden van de demonen

Jouw naam: ja dat denk ik toch niet

Onbekende man zegt het tegen de ridders en vertelt dat je geen intensie hebt de demonen te bevechten.

Je word publiekelijk geëxecuteerd

# Keuze 3 route b

Je houd het voor je.

En de man brengt je in de stad.

Je loop door een gigantische poort die lijkt alsof het uit een fantasie wereld komt.

De man blijkt een bewaker van de gate te zijn waar hij jouw vond.

Hij geeft je een pasje met toestemming om in de stad te blijven.

Je gaat opzoek naar een plaats om te slapen maar je beseft dat je geen geld hebt.

Je raakt in paniek en vraagt je zelf af wat je kan doen en dan herinnerde je wat Miranda zei je hebt nu de skill great sage en je kon het alles vragen wat je wou en hij zou een antwoord hebben.

**Nu heb je de keuze gebruik je de skill great sage of niet**

# Keuze 4 route a

Great sage: der is een dungeon 4 km van de west gate vandaan je kunt daar makelijk schatten vinden.

**Keuze 5 Ga je naar de dungeon of ga je verder zoeken in de stad**

# Keuze 4 route b

Je besluit om rond te kijken en je vind een markt.

Groenteman: he knul wil je wat fruit het is het verste uit de hele stad

Jouw naam: ik heb geen geld, weet u een manier om makelijk geld teverdienen.

Groenteman: hmm…

Groenteman: je zou klusjes kunnen doen, je zou een bodyguard kunnen zijn en aan sluiten bij de adventurerer guild.

**Keuze 6 begint hier. Klusjes doen, bodyguard zijn of aan sluiten bij de adventurerer guild**

# Keuze 5 route a

Je besluit naar de dungeon te gaan.

Onderweg kom je een bos tegen

**Keuze 7 begint ga je opzoek naar spullen of niet in het bos**

# Keuze 5 route b

Terug naar keuze 4 route b

# Keuze 6 route a

Jouw naam: kan ik iets voor u doen als klusje

Groenteman: je kan die 8 dozen naar achter brengen voor 20 geld stukken

Je draagt de laatste doos naar achter en komt een versleten oude zwaard tegen

**Keuze 8 ga je de groente man vragen of je hem mag hebben?**

# Keuze 6 route b

Jouw naam: hoe word je iemands bodyguard

Groenteman: je kan naar de adverturere guild gaan en aangeven dat je een bodyguard wilt zijn

Jouw naam: oke

Je loopt langs een aantal hotels en restaurantjes voor dat je aan komt bij de adventurer guild

Je komt binnen en vraagt aan de receptie hoe word je een bodyguard

Receptionist: ben je al aangesloten aan de guild?

Jouw naam: nee

Receptionist: oke je moet een kleine test doen

Receptionist: wat is 1 + 1

Jouw naam: eigen antwoord

**Keuze 9 juiste antwoord of else**

# Keuze 6 route c

Je loopt langs een aantal hotels en restaurantjes voor dat je aan komt bij de avonturier guild

Je komt binnen en vraagt aan de receptie wat voor banen ze hebben.

Receptionist: ben je al aangesloten aan de guild?

Jouw naam: nee

Receptionist: oke je moet een kleine test doen

Receptionist: wat is 1 + 1

Jouw naam: eigen antwoord

**Keuze 9 juiste antwoord of else**

# Keuze 7 route a

Je loopt in de bos en je vindt een tak,klimop en een steen

Je maakt een stenen bijl.

Verder op zie je het pad weer naar de dungeon.

# Keuze 7 route b

Je loopt langs het bos en je komt een pad tegen.

Je loopt het af en ziet een goblin.

Je hebt geen wapen en de goblin snijd je keel door.

# Keuze 8 route a

**Je vroeg het en je mocht het zwaard houden**

print(naam,': mag ik hem houden?')

            sleep(2.5)

            print('groenteman : tuurlijk, ik heb er niks aan')

            sleep(3)

            print('De man geeft je wat voedsel en wijst je de weg naar de hotel als bedankje voor het helpen')

            print("je komt aan in een hotel die er heel oud uit ziet ")

            print('hotel-medewerker : 1 nacht kost 5 silver stukken')

            print(naam,"ik heb alleen maar goudstukken bij me ")

            print('hotel-medewerker : ...')

            print('je hoort stemmen aan de achterkant van de hotel')

            print('je geeft de hotel-medewerker 1 goud stuk ')

            print('in de nacht word je spullen gestollen en word je vermoord in je slaap')

# Keuze 8 route b

Je besluit om het niet te vragen en gaat weg met de 20 goud stukken en wat voedsel

je gaat op zoek naar een slaap plaats en loopt een steeg in

dieven lopen je achter na en steken je dood

# keuze 9 route a

**je bent toegelaten in de adventurerer guild**

receptionist : er zijn 2 melding die spoedig een bodyguard nodig hebben

jouw naam : doe mij maar de makkelijkste

receptionist : bodyguard jobs weet je nooit hoe moeilijk het is

je accepteert de job om iemand te beschermen in het bos

je komt aan in het bos en er verschijnen goblins

baas : versla ze

jouw naam : maar ik heb geen wapens

baas : wat?

Je bent vermoord door goblins

# Keuze 9 route b

Receptionist : je bent nu een f rank avonturier

Receptionist : je kunt alleen taken die f rank hebben nemen

Receptionist : hoe meer jobs je doet/ haalt hoe hoger je rank word

Receptionist : wil je een taak nemen

**Keuze 10 neem je de taak of niet**

# Keuze 10 route a

Je besluit een simpele taak aan te nemen verzamelen van brandhout